



COMPUTER & PROGRAMMIEREN

Die Welt rund um Computer und Internet hört nicht auf sich ständig weiterzuentwickeln. Ein spannendes und interessantes Umfeld ist dabei die Programmierung. Mit Hilfe unterschiedlicher Programmiersprachen lassen sich Websites gestalten, Spiele entwickeln und vieles mehr. Sie möchten auch in diese Welt eintauchen und erste oder bereits erweiterte Kenntnisse erlangen? Kein Problem - Mit unserer Auswahl an (Fach-)Büchern wird es nicht schwer fallen.

978-3-

747507780	Häßler, U.	JavaScript Schnelleinstieg	mitp	19,99 €	31.08.
446476912	Jobst, F.	Programmieren in Java	Hanser	39,99 €	13.09.
367101184	Kofler, M.	Python - Der ideale Python-Einstieg	Rheinwerk	16,90 €	04.07.
367102334	Müller, P.	Einstieg in HTML und CSS	Rheinwerk	29,90 €	03.09.
836297882	Mutz, U.	Webseiten programmieren und gestalten	Rheinwerk	49,90 €	03.05.
842110557	Post, U.	Spiele programmieren mit Godot	Vierfarben	24,90 €	07.11.
446481220	Ratz, D.	Grundkurs Programmieren in Java	Hanser	44,99 €	13.09.
527720644	Springer, S.	JavaScript für Dummies	Wiley	25,00 €	09.10.
658455767	Steyer, R.	Programmieren mit JavaScript	Springer	49,99 €	07.10.
658442859	Steyer, R.	Programmierung in Python	Springer	44,99 €	08.09.
367100835	Theis, T.	Einstieg in JavaScript	Rheinwerk	29,90 €	04.07.
527722273	Tolksdorf, R.	Digitale Ordnung für Dummies	Wiley	16,00 €	06.11.
747508299	Weigend, M.	Raspberry Pi programmieren mit Python	mitp	29,99 €	29.05.
747508350	Weigend, M.	Raspberry Pi für Kids	mitp	29,99 €	31.08.
836298537	Will, T. T.	C++ - Das umfassende Handbuch	Rheinwerk	49,90 €	06.06.
747509081	Y Bhargava, A.	Algorithmen kapieren	mitp	29,99 €	17.07.

**16 Titel zum Gesamtpreis von € 532,32
 ./ .10% Bibliotheksrabatt = ca. € 479,09**



COMPUTER & PROGRAMMIEREN



**16 Titel zum Gesamtpreis von € 532,32
./ 10% Bibliotheksrabatt = ca. € 479,09**